Switch Case

Angiee Karoline Galvis Tarazona – Semestre 1.3 – Ingeniería Multimedia- Profesor: Luis Alberto Reyes Prieto

En este código el tema a practicar fue el uso de la estructura de control switch-case en Java, una herramienta muy útil para manejar múltiples condiciones basadas en el valor de una variable. En este caso de mi ejemplo, se implementa un menú interactivo que responde a la selección del usuario con diferentes opciones de comida.

Ejemplo práctico en Java

public class Switch\_Case\_Angiee {

public static void main(String[] args) {

Scanner scanner = new Scanner(System.in);

System.out.println("Menú Secreto, por favor ingresar el número de su elección (1-7): ");

int dia = scanner.nextInt();

switch (dia){

case 1 -> System.out.println("Ramen de pollos y setas");

case 2 -> System.out.println("Pancakes con miel y fresas");

case 3 -> System.out.println("Bandeja Paisa");

case 4 -> System.out.println("Arroz con leche");

case 5 -> System.out.println("Empanadas");

case 6 -> System.out.println("Galletas con leche");

case 7 -> System.out.println("Arroz chino");

default -> System.out.println("Número de menú invalido");

}

}

}

¿Cómo funciona?

1. **Entrada del usuario**:
   * Se utiliza la clase Scanner para leer un número entero ingresado por el usuario, que representa la elección de un menú secreto dentro del rango del 1 al 7.
2. **Estructura switch-case**:
   * Según el número ingresado, el programa ejecuta una de las opciones disponibles, imprimiendo un plato diferente para cada caso (por ejemplo, "Ramen de pollos y setas" para la opción 1).
   * Si el número ingresado no está entre 1 y 7, se ejecuta el bloque default, mostrando un mensaje de error indicando que el número es inválido.
3. **Sintaxis moderna**:
   * El código utiliza la sintaxis de expresión lambda (->) para cada caso, una forma más concisa y limpia introducida en versiones recientes de Java.

Cuando el usuario ingresa un número válido del 1 al 7, el programa imprime el plato correspondiente. Si el número está fuera de ese rango, muestra un mensaje de error.

Este ejemplo es ideal para aprender a manejar múltiples condiciones de manera clara y eficiente en Java. Además, la interacción con el usuario mediante Scanner hace que el programa sea dinámico y fácil de usar.